

# Praktyczne aspekty nowoczesnej inżynierii oprogramowania

Nokia Siemens  
Networks



## Laboratorium studenckie

- Bądź częścią samoorganizującego się, kilkuosobowego zespołu - zapoznaj się z zasadami Scrum – „gry w tworzenie oprogramowania”
- Poznaj zasady pracy kilkunastu osób / kilku zespołów nad wspólnym fragmentem kodu źródłowego
- Dokumentuj swoje dokonania; pisz testy po to, żeby nikt nie zepsuł efektów twojej pracy
- Monitoruj stan projektu, efektywnie wykrywaj błędy i problemy wprowadzone przez siebie czy kolegów

**Jeśli chcesz być przygotowanym do pracy w profesjonalnych projektach programistycznych – zapisz się już dziś!**

for a  
**world**  
in motion™

Celem przedmiotu jest zaznajomienie studentów z aktualnie stosowanymi metodami pracy w grupie inżynierów oprogramowania oraz praktyczne zastosowanie zdobytej wiedzy w pracy grupy studentów nad wspólnym, prostym projektem programistycznym. Cykl obejmie 15 zajęć laboratoryjnych.